

L'Art de la guerre XVII^e siècles

Listes d'armées (non officielles) de la guerre de Trente Ans par Stéphane Thion.

1- ESPAGNOLS 1612-1648

Plaine, Montagne

Commandement +4

Stratégie : Don Gonsalvo Fernandez de Cordoba (1622), Cardinal-Infante Ferdinand d'Autriche (1633-41)

Cette liste couvre la période 1618 à 1648. Une armée espagnole est alors composée, en Allemagne, Italie et dans les Flandres, de tercios espagnols et de tercios des *Nations* (Napolitains, Lombards, Bourguignons et Allemands). Les compagnies de cavalerie sont principalement fournies par les *Nations*. Une armée type, en Allemagne ou dans les Flandres, compte ainsi 2-5 tercios viejos espagnols, 2-7 tercios italiens, 1-2 tercios bourguignons et 3-4 régiments allemands. La cavalerie compte en majorité des compagnies italiennes, wallones, bourguignonnes et allemandes. Dans la péninsule ibérique, les tercios provinciaux et temporaires s'ajoutent à quelques vieux tercios espagnols, aux tercios napolitains et à quelques tercios wallons et étrangers (irlandais par exemple), alors que la cavalerie espagnole est mieux représentée. Les tercios permanents (*tercios viejos & hijos*) sont les tercios espagnols de *los Estados de Flandes* (Fuenclara à Nördlingen et Garciez à Rocroi), de *los Estados de Holanda* (Villalba à Honnecourt & Rocroi), de *los Estados de Brabant* (Villalba à Honnecourt & Rocroi), de *Saavedra* (Avila & Guzman à Honnecourt & Rocroi), de *Lombardia*, de *Saboya* (Idiaquez à Nördlingen), de *Sicilia* et de *Napoles*.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie garde (Guardias viejas)</i> Cuirassier élite, pistolet	15	0-2
<i>Caballos corazas</i> Cuirassier, pistolet (2 bases)	26	2-16
<i>Arcabuceros a caballos & dragons</i> Cavalerie moyenne, arquebuse (2 bases) ou Cavalerie légère, arquebuse	9 6	1-8
<i>Tercios viejos ou hijos</i> Pique & mousquet élite (1 Pique armure & 2 mousquets)	32	0-5
<i>Autres tercios des nations ou tercios provinciaux</i> Pique & mousquet, (1 Pique armure & 2 mousquets)	26	2-8
<i>Régiments auxiliaires ou temporaires</i> Pique & mousquet, médiocre (1 Pique & 2 mousquets)	18	0-7
<i>Manches de mousquetaires</i> Infanterie légère, mousquet élite si <i>Tercios viejos ou hijos</i> ou Mousquetaire	4 5 7	0-2 par esc 0-10
Artillerie moyenne	8	1-2
Artillerie lourde	10	0-1

Type de troupe	Pts	Nb
Uniquement avant 1631		
<i>Passer les Tercios viejos ou fijos en</i> Pique & mousquet élite, formation profonde (1 Pique armure & 2 mousquets)	32	0-tous
Uniquement avant 1635		
<i>Remplacer Guardias Viejas par</i> Cuirassier élite, Impact Cavalerie moyenne élite, arquebuse	15 11	0-1 0-1
<i>Remplacer caballos-corazas</i> <i>par caballos-lanzas</i> Cavalerie lourde, Impact (2 bases)	26	0-2
Uniquement à partir de 1640		
<i>Remplacer caballos corazas par</i> Cavalerie lourde, pistolet (2 bases)	26	Tous
<i>Croates</i> Cavalerie légère, arquebuse (2 bases)	12	0-2
<i>Passer tous les tercios des nations et</i> <i>provinciaux en</i> Pique & mousquet, (1 Pique & 2 mousquets)	24	Tous

De 1632 à 1639 : Allié Impériaux

2- LIGUE CATHOLIQUE 1618-1631

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4

Stratège : comte de Tilly (1619-31)

Une armée type de la Ligue Catholique, menée par le comte Jean Tserclaes de Tilly comtera 6 à 14 gros régiments d'infanterie de type tercios comptant 1 500 à 2 500 hommes chacun, 6 à 22 régiments de cavalerie comptant 400 à 600 chevaux chacun et 10 à 26 pièces d'artillerie. La cavalerie est organisée en régiments de cuirassiers en armure 3/4 (*Kürassiere*), en régiments d'arquebusiers à cheval (*Arquebusiers*) et de régiments mixtes comptant à la fois des compagnies de cuirassiers et des compagnies d'arquebusiers. Quelques régiments de Croates et de Dragons viennent compléter l'ensemble. À Wimpfen et Hochst, en 1622, Tilly était épaulé par le corps espagnol de Codoba.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gardes</i> Cuirassier élite, pistolet	15	0-2
<i>Kürassiere et harquebusiers</i> Cuirassier, pistolet (2 bases)	26	1-11
<i>harquebusiers & dragons (0-3)</i> Cavalerie moyenne, arquebuse (2 bases)	18	1-16

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Croates, Cosaques ou Hongrois</i> Cavalerie légère, arquebuse (2 bases)	12	0-4
<i>Régiments d'infanterie</i> Pique & mousquet, formation profonde (1 Pique armure & 2 mousquets)	26	2-8
<i>Régiments nouvellement levés</i> Pique & mousquet, médiocre (1 Pique armure & 2 arquebuses)	20	0-2
<i>Compagnies de Musketen & Schützen</i> Infanterie légère élite, mousquet ou Mousquetaire	5 7	0-8
Artillerie moyenne	8	1-2
Artillerie lourde	10	0-2
Uniquement armée du comte de Tilly		
<i>Passer régiments d'infanterie en vétérans</i> Pique & arquebuses élite, formation profonde (1 Pique armure & 2 arquebuse)	32	0-4

De 1622 à 1626 : Allié Espagnols

3- FRANCAIS 1617-1648

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4

Stratège : duc de Rohan (1620-1638), duc d'Enghien puis prince de Condé (1643-48) & maréchal -Turenne (1644-1648)

L'armée française était une des rares armées permanentes à l'aube de la guerre de Trente ans. Elle comptait alors 6 régiments permanents, ou *vieux corps* (Gardes françaises, Champagne, Picardie, Piémont, Normandie & Navarre) de 20 compagnies chacun, auxquels s'ajoutaient les Gardes Suisses puis, en 1636 le régiment La Marine et les Gardes écossaises. À ces anciens régiments s'ajoutaient des régiments étrangers, notamment suisses et liégeois, puis écossais, et d'autres régiments permanents, de même à 20 compagnies, qui seront amenés à devenir régiments provinciaux en 1636 : Nettancourt (Trois-Évêchés), Turenne (Quercy), Rebé (Foix), Tonneins (Vivarais), Castemoron (Armagnac), La Valette (Guyenne), Toulonjon (Béarn), La Baume (Bourbonnais), Chastelier-Barrot (Poitou), Aluyé (Beauce), Chalancé (Bourgogne), Lavardin (Maine), Courtenay (Berry), Maugiron (Auvergne), Chamblay (Lorraine), Alincourt (Lyonnais), Montausier (Angoumois) et Saint-Ossange (Touraine) puis Languedoc. La cavalerie était composée de compagnies de cuirassiers en armure 3/4 (gendarmes et chevaux-légers), de carabins ou mousquetaires à cheval, puis à partir de 1635, de dragons. Dans les années 1636-37, les chevaux-légers allègent leur équipement, ne gardant que la demi-cuirasse et le casque hongrois. Seuls les compagnies de gendarmes du Roi, de la Reine et des princes ou maréchaux garderont encore pour un temps la cuirasse 3/4.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gendarmes du Roi, de la Reine, des Princes & Gardes des maréchaux</i>		

Type de troupe	Pts	Nb
Cuirassier élite, pistolet (2 bases)	30	0-3
<i>Gendarmes & Chevaux-légers</i> Cuirassier, pistolet (2 bases)	26	3-24
<i>Carabins ou Croates (après 1640)</i> Cavalerie légère, arquebuse (2 bases)	12	0-2
<i>Carabins, dragons ou Mousquetaires à cheval</i> Cavalerie moyenne, arquebuse (2 bases)	18	0-3
Passer élite (<i>Mousquetaires du Roi, de Rohan</i> ou <i>Gardes du Cardinal-duc</i>)	22	0-1
<i>Gardes françaises, Gardes suisses, Vieux corps ou vétérans</i> Pique & mousquet élite, Impact (1 Pique armure & 2 mousquets)	35	0-6
<i>Petits vieux, régiments permanents & régiments étrangers</i> Pique & mousquet, Impact (1 Pique armure & 2 mousquets)	29	2-6
<i>Nouveaux régiments</i> Pique & mousquet, médiocre (1 Pique & 2 mousquets)	18	0-8
<i>Enfants perdus</i> Infanterie légère, mousquet élite si <i>Gardes</i> ou <i>Vieux corps</i>	4 5	0-2 par esc
Artillerie moyenne	8	1-2
Artillerie lourde	10	0-1
Uniquement après 1634		
<i>Artillerie de bataillon (4 livres)</i> Artillerie légère	6	0-6
Uniquement après 1635		
<i>Remplacer gendarmes & cheveu-légers par</i> Cavalerie lourde, pistolet (2 bases)	26	Tous
Uniquement à partir de 1640		
<i>Passer les régiments d'infanterie permanents, petits vieux et régiments étrangers autres que Vieux corps et Gardes en</i> Pique & mousquet, Impact (1 Pique & 2 mousquets)	27	Tous
<i>Mousquetaires commandés ou régiments de mousquetaires</i>		

Type de troupe	Pts	Nb
Mousquetaire	7	0-12
Uniquement armée d'Allemagne après 1636		
<i>Remplacer Gendarmes et Chevaux-légers par</i> Cavalerie lourde, Impact (2 bases)	26	Tous

De 1625 à 1631 : Allié Savoyards

En 1632 et de 1635 à 1648 : Allié Suédois

De 1635 à 1640 : Allié Hollandais

De 1635 à 1648 : Allié Weimariens ou Hessois

4- UNION PROTESTANTE 1618-1630

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3

Stratège : Ernst von Mansfeld (1620-26)

Ces listes vous permettront de jouer l'armée bohémienne du Roi d'un hiver (Friedrich V), de Ernst von Mansfeldt, de Christian de Bunswick ou de Georg Friederich de Bade-Durlach. Bien qu'influencés par le modèle Hollandais, les régiments d'infanterie, à 10 compagnies de 200 hommes, combattaient comme leurs adversaires catholiques, en bataillons de 1 000 à 1 400 hommes sur 10 rangs. La cavalerie, organisée en régiments de 3 à 10 compagnies de 100 chevaux, combattait en gros escadrons de 300 à 600 chevaux. Comme les français, Danois et Suédois, les «vieux» régiments de Mansfeldt avaient leurs couleurs distinctives (régiments *blanc, bleu & blanc, rouge, bleu, jaune ou vert*).

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gardes</i> Cuirassier élite, pistolet (2 bases)	30	0-1
<i>Harquebusiers</i> Cavalerie moyenne, arquebuse (2 bases)	18	3-12
<i>Régiments d'infanterie</i> Pique & mousquet, (1 Pique armure & 2 mousquets)	26	0-6
<i>Régiments nouvellement levés, Bohémiens & Moraves</i> Pique & arquebuse, médiocre (1 Pique & 2 arquebuses)	18	2-10
<i>Compagnies de Musketen</i> Infanterie légère, mousquet ou Mousquetaire	4 7	0-3
Artillerie moyenne	8	1-2
Artillerie lourde	10	0-1
Uniquement armée bohémienne de Christian d'Anhalt & Matthias Thurn (1618-22)		

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Hongrois</i> Cavalerie légère, arquebuse ou arc (2 bases)	12	0-14
Uniquement Georg Friederich von Baden-Durlach 1620-22		
<i>Remplacer Harquebusiers par</i> Cuirassiers, pistolet (2 bases)	26	Tous
<i>Wagons de combat</i> Chariot de guerre, artillerie légère	12	0-10
Uniquement Mansfeld de 1620 à 1626		
<i>Rempacer Harquebusiers par</i> Cavalerie lourde, pistolet (2 bases)	26	0-4
<i>Croates</i> Cavalerie légère, arquebuse (2 bases)	12	0-2
Uniquement Christian de Brunswick de 1620 à 1626		
<i>Remplacer Harquebusiers par</i> Cuirassier, pistolet (2 bases)	26	Tous
<i>Dragons</i> Cavalerie moyenne, arquebuse (2 bases)	18	0-2

De 1618 à 1622 (Bohémien uniquement) : Allié Hongrois-Transylvanien

De 1618 à 1626 : Allié Union Protestante

5- HONGROIS & TRANSYLVANIENS

1618-1645

Plaine, Montagne

Commandement +4

Stratège : Bethlen Gàbor (1618-1626)

Cette liste est destinée à jouer les armées de Bethlen Gabor (1618-1626) et son successeur György I Rakoczy (1627-45). Bethlen Gabor s'allia aux divers partis (Turc, Bohémien, Autrichien), utilisant force armée et négociation, dans le but d'obtenir l'indépendance de la Hongrie. Ses Transylvaniens et Hongrois étaient des vétérans accoutumés aux combats frontaliers, notamment avec les turcs. Les *Dorobanti* sont des Transylvaniens et des Valaques combattant avec hache à deux mains en plus du mousquet. Les *Haiduks* sont des colons frontaliers accoutumés à la guerrilla.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gardes</i> Cuirassier élite, impact (2 bases)	30	0-2
<i>Boyards</i> Cuirassier, impact (2 bases) ou Cavalerie lourde, impact (2 bases)	26 26	1-3

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Boyards et Viteji</i> Cavalerie moyenne, arquebuse (2 bases)	18	1-2
<i>Hussards</i> Cavalerie légère, arc ou arquebuse (2 bases)	12	3-20
<i>Passer hussards en vétérans ou Szekler</i> Cavalerie légère, élite, arc ou arquebuse (2 bases)	16	0-4
<i>Seimeni (dragons)</i> Cavalerie moyenne, arquebuse (2 bases)	18	0-1
<i>Dorobanti</i> Mousquetaire, A2M, impact (3 bases de fantassins)	27	0-1
<i>Haiduks ou Szeklers à pied</i> Mousquetaire (3 bases)	21	0-2
<i>Haiduks ou Szeklers à pied</i> Infanterie légère, mousquet (3 bases)	12	0-1
<i>Mercenaires</i> Arquebusier (3 bases)	21	0-2
<i>Infanterie mercenaire</i> Pique & mousquet, (1 Pique armure & 2 mousquets)	26	0-2
<i>Cuirassiers Mercenaires</i> Cuirassier, pistolet (2 bases) ou Cavalerie lourde, pistolet (2 bases ap. 1634)	26 26	0-2
Artillerie moyenne	8	1-2
Artillerie lourde	10	0-1
Seulement avant 1627		
<i>Paysans</i> Arquebusier, médiocre (3 bases)	15	0-2

6- IMPERIAUX 1620-1648 & BAVAROIS 1631-1648

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4

Stratège : Wallenstein (1631-34) et Piccolomini (1640-42) pour les Impériaux, Mercy (1643-45) pour les Bavarois

Le 28 août 1619, Ferdinand II, élu empereur, ordonne la levée de troupes. Wallenstein reçoit pour mission de lever un régiment 1 000 cuirassiers et un régiment de 3 000 fantassins. Bucquoy et Dampierre commandaient à l'origine l'armée Impériale. Puis ce fut le tour de Wallenstein, de 1632 à 1634. Après cette bataille, Wallenstein

réduit la taille des bataillons d'infanterie pour les ramener à 1 000 hommes sur 10 rangs (dont 3 rangs de mousquetaires devant 7 rangs de piquiers). À partir de 1633, l'infanterie impériale est répartie en brigades de 3 régiments, mais dans les années 1636-38, ces brigades ne dépasseront pas la taille d'un bataillon (600 à 800 hommes). Chaque régiment de cavalerie compte de 5 à 1 000 chevaux et se forme en escadron de 250-500 chevaux sur 6 rangs, puis 4 à 5 rangs à partir de 1636.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gardes</i> Cuirassier élite, pistolet	15	0-1
Cavalerie moyenne élite, arquebuse	11	0-1
ou Cavalerie légère élite, arquebuse	8	-
<i>Kürassiere</i> Cuirassier, pistolet (2 bases)	26	2-16
<i>Harquebusiers et dragons</i> Cavalerie moyenne, arquebuse (2 bases)	18	1-8
<i>Croates</i> Cavalerie légère, arquebuse (2 bases)	12	0-4
<i>Régiments d'infanterie vétérans</i> Pique & mousquet, élite (1 Pique armure & 2 mousquets)	32	0-3
<i>Régiments d'infanterie</i> Pique & mousquet (1 Pique armure & 2 mousquets)	26	2-7
<i>Régiments nouvellement levés</i> Pique & mousquet, médiocre (1 Pique & 2 mousquets)	18	0-3
<i>Compagnies de Musketen et Schützen</i> Infanterie légère élite, mousquet ou Mousquetaire	5 7	0-4
Artillerie moyenne	8	1-2
Artillerie lourde	10	0-2
Uniquement Impériaux		
<i>Croates, Cosaques ou Hongrois</i> Cavalerie légère, arquebuse (2 bases)	12	0-12
Uniquement Impériaux avant 1631		
<i>Remplacer Gardes (de Wallenstein) par</i> Cuirassier élite, Impact	15	0-1
Uniquement à partir de 1640		
<i>Passer tous les régiments d'infanterie en</i> Pique & mousquet (1 Pique & 2 mousquets)	24	Tous
Uniquement après 1644		

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Remplacer Kürassiere par</i> Cavalerie lourde, pistolet (2 bases)	24	1/2-Tous
<i>Artillerie de bataillon (fauconneaux)</i> Artillerie légère, Par escadron d'infanterie non médiocre	6	0-1

Uniquement Impériaux de 1620 à 1634 : Allié Espagnols

7- DANOIS 1618-48

Plaine, Forêt

Commandement +3

L'armée de Christian IV du Danemark est organisée sur le modèle hollandais. Les régiments d'infanterie sont à 12 compagnies de 200 hommes, se déployant en 2 bataillons de 1 200 hommes sur 10 rangs. certains régiments danois étaient «colorés», comme le régiment rouge et le régiment bleu. Les régiments de cavalerie sont à 6 compagnies de 106 hommes, chaque compagnie comptant 3/4 de cuirassiers et 1/4 d'arquebusiers qui se forment derrière les cuirassiers. Elle se déploie en escadrons de 300 chevaux sur 6 rangs de profondeur.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Escorte Royale & Leib Arkebusiers</i> Cuirassier élite, pistolet (2 bases) Cavalerie lourde élite, pistolet (2 bases)	30 30	0-2 0-2
<i>Kürassiere</i> Cavalerie lourde, pistolet (2 bases)	26	3-18
<i>Arquebusiers & dragons</i> Cavalerie moyenne, arquebuse	9	0-4
<i>Régiments d'infanterie vétérans</i> Pique & mousquet, élite (1 Pique armure & 2 mousquets)	32	0-4
<i>Régiments d'infanterie danois & mercenaires</i> Pique & mousquet (1 Pique armure & 2 mousquets)	26	1-10
<i>Régiments nouvellement levés</i> Pique & mousquet, médiocre (1 Pique & 2 mousquets)	18	1-5
Artillerie légère (fauconneaux)	6	0-3
Artillerie moyenne	8	1-2
Artillerie lourde	10	0-1
Uniquement avant 1635		
<i>Remplacer Kürassiere par :</i> Cuirassier, pistolet (2 bases)	26	Tous
Uniquement à partir de 1640		

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Remplacer régiments d'infanterie danois & mercenaires par</i> Pique & mousquet (1 Pique & 2 mousquets)	24	Tous

Uniquement de 1625 à 1629 : Allié Union Protestante (Christian de Brunswick ou Ernst de Mansfeldt)

8- SUÉDOIS 1618-1634

Plaine, Forêt

Commandement +4

Stratège : Gustave Adolphe (1629-32)

L'infanterie suédoise est organisée en régiments de théoriquement 1 200 hommes en 8 compagnies de 151 hommes. Un régiment se décompose théoriquement en deux escadrons (skvadrons) de 600 hommes, mais en pratique, l'infanterie fut organisée en brigades de 1 500 hommes (en moyenne) en combinant 3 escadrons. Le noyau de cette infanterie est formée des régiments nationaux suédois, soutenu par des régiments de mercenaires écossais et allemands provenant des anciennes armées de l'Union protestante. Certains régiments étaient "colorés", comme les régiments jaune ou bleu suédois, le régiment rouge allemand ou le régiment vert écossais. Un régiment de cavalerie suédois compte 1 000 chevaux, en 8 compagnies de 125 chevaux, formant théoriquement deux escadrons de 500 chevaux combattant sur 4 rangs. En pratique, cet établissement n'est jamais atteint : les régiments sont à moins de 500 chevaux, ne formant qu'un seul escadron de 150 à 500 chevaux, 350 chevaux en moyenne. La Suède lèvera essentiellement des régiments de cavalerie légère (*lätta ryttare*), suédois, finnois ou allemands. En 1630 est levé le premier régiment de dragons, celui de Taupadel, qui comptera jusqu'à 12 compagnies, en 1632.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gardes</i> Cavalerie lourde élite, pistolet (2 bases)	30	0-2
<i>Lätta ryttare suédois & Kürassiere allemands</i> Cavalerie lourde, pistolet (2 bases) ou Cavalerie moyenne, arquebuse (2 bases)	26 18	3-16
<i>Dragons</i> Cavalerie moyenne, arquebuse (2 bases)	18	0-4
<i>Hakkapeliita finnois</i> Cavalerie moyenne élite, impact (2 bases)	20	0-2
<i>Régiments d'infanterie suédois ou vétérans</i> Pique & mousquet, élite (1 Pique armure & 2 mousquets)	32	1-4
<i>Régiments d'infanterie allemands</i> Pique & mousquet (1 Pique armure & 2 mousquets)	26	1-4
<i>Mousquetaires commandés</i> Mousquetaire	7	0-8

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Pièces de 3 livres régimentaires</i> Artillerie légère	6	Par esc 0-1
Artillerie moyenne	8	1-3
Artillerie lourde	10	0-2
Uniquement avant 1627		
<i>Kürassiere livoniens ou allemands</i> Cuirassier, pistolet (2 bases)	26	0-2

De 1631 à 1634 : Allié Saxons

De 1632 à 1634 : Allié Hessois

9- SAXONS 1618-1648

Plaine, Forêt

Commandement +3

L'armée saxonne qui combat aux côtés de Gustave Adolphe, à Breitenfeld en 1631, vient juste d'être mise sur pied. Pour cette bataille, 7 régiments d'infanterie et 5-6 régiments de cavalerie furent levés. Les régiments d'infanterie sont théoriquement à 10 compagnies 220 hommes. À Breitenfeld, les 5 régiments d'infanterie furent déployés en 10 bataillons de 1 210 hommes. À partir de 1632, les effectifs des compagnies d'infanterie fondent, ne faisant plus, en 1636, que 35 à 75 hommes. Les régiments de cavalerie comptent théoriquement 12 compagnies de 96 ou 150 hommes, en pratique plutôt 3 à 8 compagnies. Lors de l'entrée en guerre de l'Électorat, la cavalerie comprend la noblesse servant comme cuirassiers et 8 compagnies de cavalerie de la garde servant aussi comme cuirassiers. À Breitenfeld chaque régiment de cavalerie saxonne était déployés en 3 escadrons de 400 à 500 chevaux. À partir de 1632, les compagnies de cavalerie compteront le plus souvent moins de 100 chevaux, 40 à 50 chevaux dans les années 1636 à 1640.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gardes de l'Électeur</i> Cavalerie lourde élite, pistolet (2 bases)	30	0-2
<i>Kürassiere</i> Cavalerie lourde, pistolet (2 bases)	26	3-10
<i>Harquebusiers & dragons</i> Cavalerie moyenne, arquebuse (2 bases)	18	0-6
<i>Régiments d'infanterie vétérans</i> Pique & mousquet, élite (1 Pique armure & 2 mousquets)	32	0-1
<i>Régiments d'infanterie</i> Pique & mousquet (1 Pique armure & 2 mousquets)	26	0-5
<i>Régiments nouvellement levés</i> Pique & mousquet, médiocre (1 Pique & 2 mousquets)	18	2-6
<i>Compagnies de Musketen</i> Infanterie légère, mousquet	4	0-3

Type de troupe	Pts	Nb
ou Mousquetaire	7	
Artillerie moyenne	8	1-2
Artillerie lourde	10	0-1
Uniquement avant 1632		
<i>Remplacer Gardes par</i> Cuirassier élite, pistolet (2 bases)	30	Tous
<i>Remplacer Kürassiere par</i> Cuirassier, pistolet (2 bases)	26	Tous
Uniquement après 1634		
<i>Artillerie de bataillon (fauconneaux)</i> Artillerie légère	6	0-1
Uniquement à partir de 1640		
<i>Passer les régiments d'infanterie non</i> <i>vétérans en</i> Pique & mousquet (1 Pique & 2 mousquets)	24	Tous

De 1631 à 1634 : Allié Suédois

Après 1634 : Allié Impériaux

10- HESSOIS 1632-48 & WEIMARIENS 1635-1643

Plaine, Forêt, Montagne

Commandement +3

En 1632, l'armée hessoise compte 5 régiments d'infanterie, 6 régiments de cavalerie dont un Leib régiment (Gardes du corps), un régiment de dragons et trois compagnies franches dont une de jaegers à cheval. Des six régiments d'infanterie, les quatre premiers sont "colorés" : vert pour le premier, rouge pour le second, blanc pour le troisième, bleu & blanc pour le quatrième. L'armée hessoise qui est avec Turenne à Allerheim compte 6 régiments d'infanterie, à 500 hommes par régiment, chaque régiment formant un bataillon, et 6 régiments de cavalerie, de type chevaux légers, forment 10 escadrons de 300 hommes. Les 27 pièces d'artillerie sont principalement des pièces de 4 à 8 livres.

Fin 1634, l'armée de Bernard de Saxe-Weimar compte 15 régiments de cavalerie et 9 régiments de cavalerie. Mais la plupart des régiments de cette armée furent détruits à Nördlingen. En octobre 1635, le traité signé avec la France lui demande de maintenir une armée de 18 000 hommes dont 6 000 chevaux. Mais dans les faits, l'armée du duc Bernard n'atteindra jamais 12 000 hommes. À la mi-1637, elle se compose de 10 régiments de cavalerie faisant 5 000 chevaux et 4 régiments d'infanterie faisant 4 000 hommes. En janvier 1638, il ne reste que 4 000 chevaux en 10 régiments et 2 000 fantassins en 2 régiments. En juin 1638, l'armée de Bernard, compte 5 200 cavaliers, 6 600 fantassins, 660 dragons et 23 canons. Chaque régiment de cavalerie compte théoriquement 8 compagnies faisant 500 hommes, et combat en 2 escadrons de 200 à 250 chevaux. Chaque régiment d'infanterie comprend théoriquement 12 compagnies de 100 hommes, et se forme en bataillons de 1 000 à 1 200 hommes.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Demi-cuirassiers</i> Cavalerie lourde, impact (2 bases) <i>Passer demi-cuirassiers en gardes ou</i>	26	3-40

Type de troupe	Pts	Nb
<i>vétérans</i> Cavalerie lourde élite, impact (2 bases)	30	0-2
<i>Dragons ou Jägers montés hessois</i> Cavalerie moyenne, arquebuse (2 bases)	18	0-3
<i>Régiments d'infanterie vétérans</i> Pique & mousquet, élite (1 Pique armure & 2 mousquets)	32	0-2
<i>Régiments d'infanterie</i> Pique & mousquet (1 Pique armure & 2 mousquets)	26	2-4
<i>Mousquetaires commandés</i> Mousquetaire ou Infanterie légère, mousquet	7 4	0-6
Artillerie légère	6	1-3
Artillerie moyenne	8	0-1
Artillerie lourde	10	0-1
Uniquement avant 1635		
<i>Passer Gardes en</i> Cavalerie lourde élite, pistolet (2 bases)	30	Tous
<i>Passer demi-cuirassiers en</i> Cavalerie lourde, pistolet (2 bases)	26	Tous
Uniquement à partir de 1640		
<i>Passer les régiments d'infanterie en</i> Pique & mousquet (1 Pique & 2 mousquets)	24	Tous

Hessois de 1631 à 1648 : Allié Suédois

Hessois de e 1645 à 1648 et Weimariens de 1635 à 1639 : Allié Français (Armée d'Allemagne)

11- SUÉDOIS 1635-1648

Plaine, Forêt, Montagne

Commandement +4

Stratèges : Baner (1636-41), Torstensson (1642-48), Bernard de Saxe-Weimar (1635-39)

Après la bataille de Nördlingen (1634), Johan Baner prend le commandement de l'armée Suédoise. Il revoit alors l'organisation de l'infanterie, abandonnant la brigade de Gustave Adolphe. Les bataillons d'infanterie comptent maintenant 8 à 900 hommes sur 5 à 6 rangs et les escadrons de cavalerie ne comptent plus que 100 à 300 chevaux sur 3 rangs. La cavalerie privilégie maintenant le choc par la charge au galop.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Demi-cuirassiers</i> Cavalerie lourde, impact (2 bases) <i>Passer demi-cuirassiers en gardes ou</i>	26	3-42

Type de troupe	Pts	Nb
<i>vétérans</i> Cavalerie lourde élite, impact (2 bases)	30	0-2
<i>Hakkapeliita finnois</i> Cavalerie moyenne élite, impact (2 bases)	20	0-2
<i>Arquebusiers & dragons</i> Cavalerie moyenne, arquebuse (2 bases)	18	0-5
<i>Régiments d'infanterie suédois ou vétérans</i> Pique & mousquet, élite (1 Pique armure & 2 mousquets)	32	0-3
<i>Régiments d'infanterie allemands, écossais ou français</i> Pique & mousquet (1 Pique armure & 2 mousquets)	26	2-6
<i>Mousquetaires commandés</i> Mousquetaire	7	0-10
<i>Pièces de 3 livres régimentaires</i> Artillerie légère	6	Par esc 0-1
Artillerie moyenne	8	1-2
Artillerie lourde	10	0-2
Uniquement à partir de 1640		
<i>Passer les régiments d'infanterie allemands, écossais, ou français en</i> Pique & mousquet (1 Pique & 2 mousquets)	24	Tous

Allié Français ou Hessois

12- HOLLANDAIS 1618-1648

Plaine

Commandement +4

Stratège : Maurice de Nassau (1597-1625)

En 1590, le prince Maurice de Nassau prend le commandement de l'armée hollandaise. Cette armée comprend, en plus des troupes nationales, de nombreux mercenaires étrangers, en particulier Anglais, Écossais, Français protestants et Allemands. Les régiments d'infanterie hollandais comptent en théorie 9 compagnies faisant 1 110 hommes, et en pratique de 5 à 19 compagnies de 50 à 250 hommes. S'inspirant des auteurs de l'antiquité, Maurice de Nassau réorganise son infanterie, formant ses régiments en bataillons (ou batallia) de 550 hommes, soit 5 compagnies. Une brigade d'infanterie compte en théorie 6 bataillons. Il établit un ratio de tireurs par piquier de deux pour un.

Suivant l'exemple français, Maurice remplace les lanciers par des cuirassiers armés de pistolets. Les cornettes hollandaises comptent alors 70 à 80 chevaux, et sont groupées en régiments de théoriquement 4 compagnies de 100 chevaux, mais en pratique de 3 à 10 compagnies comptant 70 à 250 chevaux. Pour combattre, les régiments, cornettes ou compagnies sont réunies par 3 ou 4 en troupes de 200 à 300 chevaux.

L'armée de Frédéric Henri de Nassau qui doit agir en coopération avec l'armée française, en 1635, est supposée compter 20 000 fantassins et 5 000 cavaliers.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gardes</i> Cuirassier élite, pistolet (2 bases)	30	0-2
<i>Cuirassiers</i> Cuirassier, pistolet (2 bases)	26	2-16
<i>Arquebusiers à cheval & dragons</i> Cavalerie moyenne, arquebuse (2 bases) ou Cavalerie légère, arquebuse (2 bases)	18 12	1-8
<i>Régiments d'infanterie vétérans</i> Pique & mousquet élite (1 Pique armure & 2 mousquets)	32	0-3
<i>Régiments d'infanterie</i> Pique & mousquet, (1 Pique armure & 2 mousquets)	26	2-10
<i>Nouveaux régiments</i> Pique & mousquet, médiocre (1 Pique & 2 mousquets)	18	0-7
Artillerie moyenne	8	1-2
Artillerie lourde	10	0-1
Uniquement à partir de 1638		
<i>Remplacer cuirassiers par</i> Cavalerie lourde, pistolet (2 bases)	26	Tous
Uniquement à partir de 1640-41		
<i>Passer les régiments d'infanterie non vétérans en</i> Pique & Mousquet (1 Pique & 2 mousquets)	24	Tous

Uniquement en 1633 : Allié Suédois

De 1631 à 1639 : Allié Français

13- SAVOYARDS 1612-1648

Montagne

Commandement +3

Stratège : Victor Amédée I (1635-1637)

Cette liste couvre les armées de Savoie-Piémont, ainsi que les armées françaises alliées, telles que celles de Lesdiguières en 1617 et 1625-26. En effet, comme les armées savoyardes, ces dernières étaient composées d'une faible proportion de cavalerie et d'un fort taux de nouvelles levées.

La force des armées des ducs Charles-Emmanuel Ier de Savoie (1580-1630) et Victor-Amédée I (qui régna de 1630 à 1637), relativement importantes pour une nation de cette taille (autour de 20 000 hommes en 1616-17 et 1625-26) ont étonnées leurs adversaires. Armées destinées à combattre en montagne, elles se composent d'une faible part de de cavalerie (moins d'un homme sur 6), celle-ci composée probablement, comme son homologie française, de cuirassiers et carabins. L'infanterie comportait, en plus des recrues savoyardes et piémontaises, d'une part

importante de mercenaires français et suisses. Le successeur de Victor Amédée, Charles Emmanuel II (1638-75) ne continuera pas la politique de son père, s'alliant aux Espagnols.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gardes & Gendarmes du Duc de Savoie</i> Cuirassier élite, pistolet (2 bases)	30	0-1
<i>Arquebusiers à cheval de la Garde</i> Cavalerie moyenne élite, arquebuse (2 bases)	22	0-1
<i>Cuirassiers</i> Cuirassier, pistolet (2 bases)	26	2-10
<i>Arquebusiers & dragons</i> Cavalerie moyenne, arquebuse (2 bases)	18	1-4
<i>Arquebusiers à cheval</i> Cavalerie légère, arquebuse (2 bases)	12	0-2
<i>Régiments des Gardes Piémontaises</i> Pique & mousquet élite (1 Pique armure & 2 mousquets)	32	0-1
<i>Régiments d'infanterie Savoyards & Piémontais</i> Pique & mousquet (1 Pique armure & 2 mousquets)	26	0-7
<i>Régiments d'infanterie mercenaires (Français, Suisses...)</i> Pique & mousquet (1 Pique armure & 2 mousquets)	26	2-10
<i>Enfants perdus</i> Infanterie légère, mousquet	4	par esc: 0-2
<i>Passer régiments savoyards ou françaises en nouvelles recrues</i> Pique & mousquet, médiocre (1 Pique & 2 mousquets)	18	0-10
Artillerie moyenne	8	1-2
Artillerie lourde	10	0-1
Uniquement à partir de 1638		
<i>Remplacer cuirassiers par</i> Cavalerie lourde, pistolet (2 bases)	26	Tous
Uniquement à partir de 1640		
<i>Passer les régiments d'infanterie savoyards, piémontais & mercenaires, à l'exception des Gardes en</i> Pique & Mousquet (1 Pique & 2 mousquets)	24	Tous

En 1617, de 1625 à 1626 : Allié Français (liste Savoyards)

De 1635 à 1637 : Allié Français & duc de Parme (liste Savoyards)

En 1629 à 1630 et de 1638 à 1648 : Allié Espagnols.

14- POLONAIS 1618-1645

Plaine, Forêt

Commandement +4

L'armée polonaise de Sigismund III Vasa (1587-1632) et Vladislav IV Vasa (1632-1648) comprend deux composantes principales, l'*Autorament* polonais comprenant hussards (cavalerie lourde), cosaques (cavalerie légère) et haiduks (infanterie) et l'*Autorament* étranger formée essentiellement de mercenaires allemands. À ces deux grandes composantes s'ajoutent une artillerie professionnelle et la garde royale. L'unité de base et la bannière (*chorągiew*) comptant de 100 à 200 hommes.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Drabants de la Garde</i> Cavalerie lourde élite, impact	15	0-2
<i>Hussards</i> Cavalerie lourde, impact	13	2-12
<i>Passer en Hussards de la Garde</i> Cavalerie lourde élite, impact	15	0-1/3
<i>Cosaques ou Pancerni & dragons</i> Cavalerie moyenne, arquebuse ou arc ou Cavalerie légère, arquebuse	9 6	2-24
<i>Passer en Cosaques et Dragons de la Garde</i> Cavalerie moyenne élite, arquebuse	11	0-2
<i>Cuirassiers mercenaires</i> Cavalerie lourde, pistolet	13	0-6
<i>Tartares</i> Cavalerie légère, arc	6	0-2
<i>Haiduks ou Cosaques à pied</i> Mousquetaire	7	1-10
<i>Passer en Haiduks de la Garde</i> Mousquetaire élite	9	0-1
<i>Infanterie allemande de la Garde</i> Pique & mousquet, élite 1 pique armure & 2 mousquets	32	0-1
<i>Infanterie mercenaire</i> Pique & mousquet, 1 pique armure & 2 mousquets ou 1 pique, 2 mousquets	26 24	1-4
Artillerie moyenne	8	1-2
Artillerie lourde	10	0-1
Uniquement avant 1632		
<i>Remplacer cuirassiers par</i> Cuirassier, pistolet	13	Tous

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Paysans</i> Civils (Levées)	3	0-3
<i>Wagons de combat</i> Chariot de guerre, artillerie légère	12	0-2
Uniquement à partir de 1632		
<i>Remplacer Gardes par Drabants</i> Cuirassier élite, pistolet	15	0-1
<i>Artillerie régimentaire</i> Artillerie légère	6	1-3

Seulement en 1629 : Allié Impériaux