



**Club Carcaien de Jeux d'Histoire**  
**78 LIMETZ VILLEZ**

**Tournoi ART DE LA GUERRE**

Pour la quatrième année, nous organisons un tournoi sur la règle Art de la guerre les 20 et 21 mai 2017

**HORAIRES**

**SAMEDI**

08h30 : ouverture des portes  
09h30 : début de la 1<sup>o</sup> partie  
12h00 : Déjeuner  
13h00 : début de la 2<sup>o</sup> partie  
16h00 : début de la 3<sup>o</sup> partie  
18h30 : fin des parties

**DIMANCHE**

08h30 : ouvertures des portes  
09h15 : début de la 4<sup>o</sup> partie  
11h45 : Déjeuner  
12h45 : début de la 5<sup>o</sup> partie  
15h15 : fin des parties  
16h00: remise des récompenses  
17h00 : fermeture des portes

**REGLEMENT**

- Les listes soumises ne devront pas dépasser 200 points.
- La règle complète d'Art de la guerre V3 et les clarifications officielles.
- Le système de score utilisé sera celui défini par la charte sur l'organisation des tournois (en ligne sur le site Art de la Guerre).
- Les listes d'armées soumises pour contrôle pourront être envoyés à partir du 15/4/2017 et devront être reçues au plus tard le samedi 13 mai 2017 à 23h59. Adresse mail : [ccjh78270@aliceadsl.fr](mailto:ccjh78270@aliceadsl.fr)
- Le nombre de places étant limitée à 24. Inscrivez-vous le plus tôt possible
- Les listes de joueurs et d'armées seront mises en ligne à partir du lundi 15 mai 2017.
- Les listes d'armées devront être fournies selon le modèle de tableau Excel qui figure sur le site : <http://www.artdelaguerre.fr> , dans la rubrique « aide jeu ».
- Les joueurs amèneront leurs éléments de terrain. L'arbitre se réserve le droit d'interdire les terrains considérés comme non conformes (taille, forme, réalisme)

- Les décisions de l'arbitre seront sans appel.
- Seuls les dés fournis par les organisateurs seront utilisés.
- Les feuilles de déploiement et de pertes officielles (fournie par l'organisation) seront utilisée.
- Lors de l'annonce de leur liste à l'adversaire, les joueurs doivent préciser l'option éventuelle et la date. En revanche ils ne sont pas tenus d'annoncer un allié.
- Les joueurs décriront clairement leurs troupes au déploiement, les troupes déployées devront ressembler à leurs modèles, et ne pas induire l'adversaire en erreur.
- Les parties dureront 2h30 en 7 tours au minimum (avec blitz si nécessaire). Le timing de la ronde sera annoncé régulièrement et les joueurs seront avertis 15 à 20 mn avant la fin des parties.
- En vue de lutter contre les parties nulles l'arbitre pourra accorder un à deux tours supplémentaires au-delà de la durée réglementaire, à jouer en blitz, si le taux de pertes d'un des joueurs a atteint 90% et qu'il estime la décision possible dans ces nouveaux délais.
- Le tournoi se composera d'une poule unique ayant pour thème : « De Sumer à Rome »  
Les listes suivantes sont autorisées :  
Listes 1 à 33 – 36 à 38 – 47 à 52 – 54 - 57 et 58 – 60 - 62 à 71 – 74 à 75 – 76 sans l'option Allié Indien des Montagnes - 77 – 80 et 81 -116 – 123 et 124 – 267 à 269 – 271 et 272 – 273 sans l'option Espagnols – 274 à 283.  
Seuls sont autorisés les alliés faisant partie des listes ci-dessus.  
Pas de limite dans le nombre d'armées issues de la même liste.  
  
Afin de faciliter les appariements du premier tour, merci de préciser une date sur votre liste d'armée.  
Exemple : Urartu -550 av JC
- L'arbitre sera Philippe DUTHIL
- 18/ le coût de l'inscription est fixé à 35 € par joueur qui inclut les petits-déjeuners et déjeuners des samedi et dimanche.
- 19/ Les parties devant commencer à 9h30, merci de vous présenter pour 9h15 au plus tard.
- 20/ pour ceux qui viendraient par le train (les deux gares les plus proches sont Bonnières sur Seine et Vernon - 10 à 15 mn en voiture pour se rendre à la salle), merci de nous donner vos heures d'arrivée et de départ afin de pouvoir organiser une navette.
- 21/ A l'issue de la première journée, un apéritif sera organisé (présence de notre député et de la mairie). Dans la mesure du possible, merci de prévoir votre présence à ce moment de convivialité.