

Facteurs de combat des chars à faux.

Précisions : 2.b

- *Troupes (p 15 et 20)*
- *Résolution de la mêlée (p 55)*

Questions :

Quels sont exactement l'ensemble des facteurs qui s'appliquent dans un combat impliquant un char à faux ?

Rappel :

- Le char à faux (Sch) représente une catégorie qui inclut également d'autres troupes suicide tels que les troupeaux affolés ou les chariots enflammés.
- Il est considéré comme une troupe montée mais avec certaines particularités (voir ci-dessous)
- Il est considéré comme impétueux (donc il bénéficie de la charge percutante) mais il n'a pas l'impact .

Réponse :

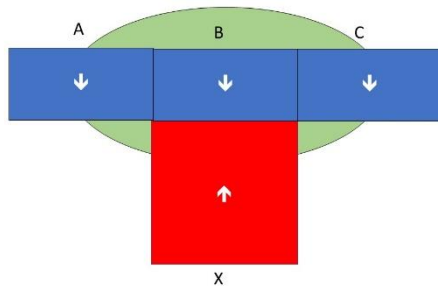
- Pour le combat, le char à faux n'a pas de facteur de base intrinsèque , son effet principal s'exerce **de face** et lors du **premier tour de mêlée**:
 - le facteur de base des autres troupes est ramené à 0 ,
 - néanmoins les LMI et WWG conservent leur facteur de base, et le bonus de javelot s'applique pour toutes les troupes qui en sont dotées , donc :
 - LMI Archers et arbalétriers = +1
 - LMI javeliniers = +2
 - WWG = +1
 - LH et LI javelots = +1
 - les soutiens adverses sont supprimés,
 - la capacité impact des unités adverses ne s'applique pas, sauf les éléphants,
 - la capacité support s'applique.
 - Les autres modificateurs (situation, attaque de flanc ou d'arrière, terrain, fortifications) s'exercent pleinement.
 - Les pieux s'appliquent : -2 pour le Sch et annulation de sa charge percutante
 - La panique des éléphants et des chameaux ne s'exerce pas contre les chars à faux (car cette catégorie recouvre également des troupes non sensibles aux chameaux ou éléphants)
 - L'armure compte pour les montés uniquement (car celle des piétons est annulée par la charge percutante du char à faux)

Nota :

- Le Char à faux n'ayant qu'un point de cohésion la capacité A2M est sans effet contre lui.
- Après le premier tour de mêlée les troupes opposées au char à faux retrouvent leur facteur de base et les éventuels facteurs de soutien.

Exemples :

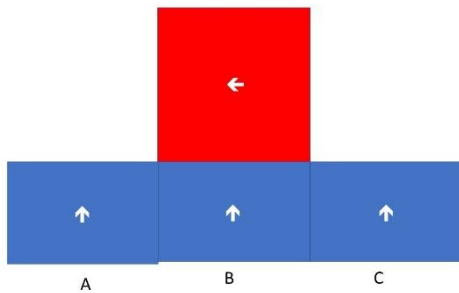
1. Un char à faux charge 3 LI javelots déployés sur la hauteur d'une colline :



Facteurs au premier tour :

- Char = 0
- LI B
 - Javelot +1
 - Hauteur +1
 - A et C ne comptent pas en soutien
- Bilan = +2 pour le LI B

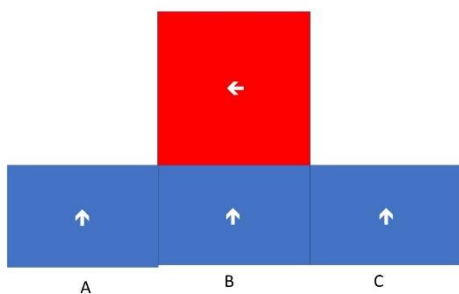
2. 3 LH javelots chargent un char à faux sur le flanc



Facteurs au premier tour :

- Char = 0
- LH B
 - Prise de flanc +1
 - Javelot +1
 - A et C comptent en soutien +2
- Bilan = +4 pour le LH B

3. Dans la même situation que ci-dessus, A, B et C sont des HI impact :



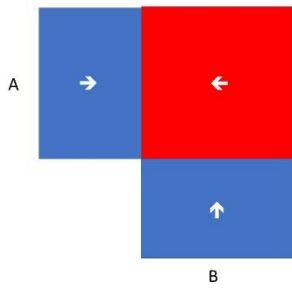
Facteurs au premier tour :

- Char = 0
- HI B
 - Facteur de base +1
 - Prise de flanc +1
 - A et C comptent en soutien +2
- Bilan = +4 pour le HI B

Nota :

- a. la charge percutante du SCH est annulée car il ne combat pas de face
- b. L'impact du HI ne compte pas car il attaque une troupe montée

4. 2 Cav chargent un Sch de face et de flanc.



Les facteurs du premier tour n'ont pas d'importance. En effet le Sch est attaqué sur 2 directions par des troupes non légères, il perd donc un point de cohésion dès les contacts établis. Ayant perdu son unique point de cohésion il est automatiquement détruit à la fin de la phase de mêlée.