

Conformation de suite à contact entre deux lignes d'unités.

Explications : 2.i

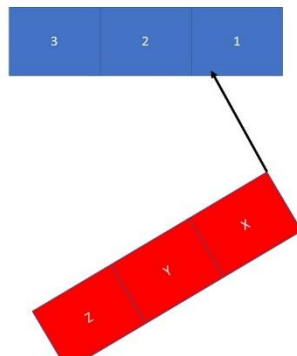
- Conformation , page 52

Problématique :

- La règle sur la conformation des unités après une charge (page 52) est simple à mettre en œuvre dès lors qu'il s'agit d'un contact entre deux unités isolées ou deux lignes d'unités parallèles . Toutefois les joueurs hésitent parfois sur la bonne méthode à appliquer lorsque les lignes qui entrent en contact forment un angle oblique prononcé.

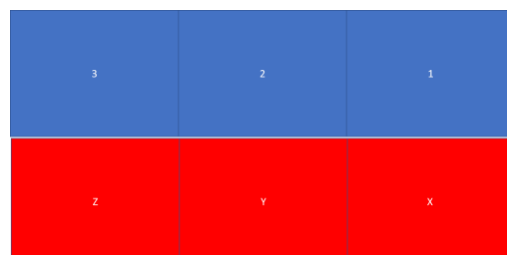
Question :

- Dans l'exemple de charge présenté ci -dessous, sur quelles unités Bleu la ligne Rouge qui attaque doit-elle se conformer après le contact initial ?
 1. Doit-on d'abord pivoter la ligne, ce qui amène Rouge X à se conformer sur Bleu 2 ?
 2. Ou doit-on d'abord glisser, ce qui amène Rouge X à se conformer sur Bleu 1 ?



Réponse :

- **Il faut appliquer la deuxième solution, Rouge X se conforme sur Bleu 1**, ce qui amène à la position finale ci -dessous :



- Donc, d'une façon générale, lorsqu'une charge implique 2 lignes d'unités formant un angle oblique, la conformation s'effectue toujours à partir de la première unité adverse contactée par la ligne attaquante.
- Cette disposition permet ainsi de concilier les principes régissant :
 - les mouvements de charge,
 - les mouvements autorisés en zone de contrôle,
 - la conformation.