

## Coût en points de commandement pour les unités peu manoeuvrables

*Précisions : 2.e*

- Manoeuvrabilité page 32

### Problématique :

- il est précisé (page 32) qu'une manoeuvre difficile coûte 1 PC supplémentaire,
- les manoeuvres difficiles sont ensuite détaillées avec 2 alinéas spécifiques aux troupes peu manoeuvrables.

### Question :

- Comment établir ce coût supplémentaire en PC lorsqu'une unité enchaîne plusieurs manoeuvres difficiles au cours de la même phase de mouvement ? (par exemple : une unité de cavalerie impétueuse avance d'une distance inférieure à sa distance de mouvement maximale puis effectue  $\frac{1}{4}$  de tour). Ce coût supplémentaire est-il :
  - forfaitaire (+ 1 PC dans tous les cas) ?
  - cumulatif (+ 1 PC pour chaque manoeuvre difficile) ?

### Réponse :

- **Le coût est forfaitaire** : +1 PC quel que soit le nombre de manoeuvres difficiles dans la phase de mouvement de l'unité.
- Par exemple : une unité de cavalerie impétueuse qui fait un troisième mouvement dans lequel elle effectue uniquement  $\frac{1}{4}$  de tour coûte 2 PC (et non pas 4 PC si l'on cumulait toutes les manoeuvres difficiles).