

Accidenté (terrain) .....	Rough (terrain) .....	63
Adversaires multiples.....	Multiple opponents.....	59
Ajustement.....	Adjust positions.....	43
Allié .....	Allies .....	25, 73
Arbalète / Arbalétrier.....	Crossbow / Crossbowmen.....	13, 48
Arc long .....	Longbow .....	48
Arc / Archer .....	Bow / Bowmen .....	13, 48
Arme à deux mains .....	Two-handed weapon .....	16
Arme à distance .....	Missile weapons .....	16
Arme à feu .....	Firearms.....	48
Armée .....	Army.....	10
Armure lourde.....	Heavy armour.....	16
Armure .....	Armour .....	16
Léger / légère .....	Light.....	
Lourd / lourde .....	Heavy.....	
Moyen / moyenne .....	Medium .....	
Artillerie .....	Artillery.....	14
Attacher un général .....	Attach a commander.....	24
Attaque du camp .....	Camp attack.....	59
Avance.....	Advance .....	28
Bois.....	Woods .....	64
Broussailles .....	Scrub.....	64
Budget.....	Budget /points cost .....	74
Camp .....	Camp .....	8, 69
Cataphracte.....	Cataphracts .....	15
Catégorie de troupe .....	Troop category .....	12
Cavalerie .....	Cavalry.....	14, 15
Chameau .....	Camels / Camelry .....	15, 16
Champs .....	Fields .....	64
Char à faux .....	Scythed chariots .....	15
Chars .....	Chariots .....	15
Caractéristiques des troupes ...	Troop attributes .....	12
Charge illégale.....	Illegal charge .....	37
Charge incontrôlée.....	Uncontrolled charge.....	40, 41
Charge percutante .....	Furious charge .....	58
Charge spontanée .....	Spontaneous charge.....	22
Charge .....	Charge .....	9, 36, 50
Chariot de guerre .....	War wagons.....	14, 60
Chevalier à pieds .....	Foot/dismounted knights.....	13
Chevalier .....	Knights.....	15
Cible .....	Target .....	46, 47
Clair (terrain).....	Open (terrain).....	63
Cohésion .....	Cohesion points.....	12
Colline .....	Hill .....	64
Commandement .....	Command .....	21
Conformation .....	Conforming.....	52, 53, 54, 55

Conseils de jeu .....	Game etiquette .....	10
Constitution d'une armée .....	Army composition .....	10
Arrière (contact).....	Rear (contact) .....	51
Flanc / de flanc (contact).....	Flank contact) .....	51
Frontal (contact).....	Frontal (contact) .....	51
Contact illégal.....	Illegal contact .....	52
Contact .....	Contact .....	51, 52
Contraction .....	Contraction .....	31
Contrôle du terrain.....	Terrain adjustment .....	68
Corps alliés .....	Allied corps .....	78
Couverture .....	Cover .....	63
Décalage d'unités.....	Displacing units.....	53
Demi-tour .....	Half-turn .....	29
Démonté .....	Dismounted .....	
Démoralisation .....	Demoralisation .....	76
Déploiement.....	Deployment .....	71, 75
Déroute / En déroute .....	Rout / Routed .....	9, 26, 61, 62, 75, 76
Désert.....	Desert .....	67
Désordre / En désordre .....	Disorder / Disordered .....	9, 56
Difficile (terrain) .....	Difficult (terrain) .....	63
Distance.....	Distance .....	6, 27, 28
Donner des ordres.....	Giving orders .....	22
Dune de sable.....	Sand dunes .....	65
Echelles .....	Scales .....	6
Éléphant .....	Elephants .....	15, 17
Elite .....	Elite.....	12, 55
Embuscade .....	Ambush.....	63, 70
En face.....	Units in front.....	9
En ordre.....	Good order .....	9
Esquive .....	Evade move .....	37, 38
Etat d'une unité.....	Unit status .....	9
Extension.....	Extension .....	30
Fantassin .....	Swordsman .....	13
Forêt.....	Forest.....	67
Format réduit .....	Small battles .....	75
Fortifications .....	Fortifications.....	60, 69
Fuite .....	Flee .....	73
Furie des éléphants .....	Elephant rampage .....	61
Général perdu .....	Lost commander.....	23
Général sans unité .....	Commander without units .....	23
Généraux.....	Commander .....	7, 21, 23, 24, 25, 57, 73, 77
Glissement.....	Sliding .....	28
Grandes batailles.....	Big battles .....	76
Gratuit (PC).....	Free (CP) .....	24
Groupes (d'unités) .....	Groups (of units).....	10
Hésitant .....	Hesitant .....	73

Impact .....	Impact.....	17
Impétueux.....	Impetuous troops.....	17
Infanterie légère .....	Light infantry .....	13, 52
Infanterie .....	Infantry.....	13
Infranchissable .....	Impassable terrain.....	63
Initiative .....	Initiative.....	22, 66, 75
Interpénétration .....	Interpenetration.....	43
Javelot / Javelinier.....	Javelin / Javelinmen .....	13, 17
Lancier.....	Spearmen .....	13, 14
Levée .....	Levy .....	14
Ligne de vue .....	Line of sight .....	47
Liste d'armée .....	Army lists.....	75, 76, 77, 79
Manœuvrabilité .....	Manoeuvrability .....	32
Manœuvre difficile.....	Difficult manoeuvre.....	32
Marais .....	Marsh .....	65
Marche de flanc .....	Flank march .....	72, 73
Matériel.....	Equipment .....	7
Médiocre.....	Mediocre .....	12, 55
Mêlée .....	Melee .....	26, 50, 55
Mesure .....	Measurement.....	6
Mise en place .....	Setting up .....	66
Modificateur .....	Modifiers .....	48, 55, 56, 57
Montagne.....	Mountains .....	67
Montés.....	Mounted.....	12
Mouvement .....	Movement.....	26, 28, 34, 36
Non fiable.....	Unreliable .....	25, 73
Ordinaire .....	Ordinary .....	12, 55
Ordres .....	Orders.....	22
Orientation.....	Orientation .....	9
Passage en force .....	Burst through .....	42
Pavois .....	Pavise .....	18
Peu manœuvrables .....	Unmanoeuvrable.....	32
Phalange.....	Pikemen.....	8, 14
Piétons .....	Foot .....	12
Pieux.....	Stakes .....	18
Pivot .....	Wheeling .....	29
Plaine .....	Plain.....	67
Plan de bataille.....	Battle plan .....	69
Plantation.....	Orchard, vineyard, etc.....	64
Plaquette.....	Individual base .....	7
Plus haut .....	Height advantage .....	57
Plus proche .....	Nearest unit.....	9
Point de commandement (PC).....	Command points (CP).....	22, 24
Portée de commandement.....	Command range .....	23
Portées de tir .....	Shooting ranges.....	46
Poursuite d'une charge.....	Continuing a charge.....	36

Poursuite .....	Pursuit .....	26, 61, 62
Priorité de tir .....	Target priority.....	46
Prise de flanc/arrière.....	Attack on flank/rear .....	54, 56
Protection.....	Protection .....	12, 48
Qualité.....	Quality .....	12, 55
Quart de tour .....	Quarter-turn .....	29
Ralliement .....	Rallying .....	45
Ravine.....	Gully.....	65
Recevoir une charge.....	Receiving a charge .....	9
Restrictions au tir .....	Shooting limitations.....	46
Résultats du tir .....	Shooting results .....	48
Rivière .....	River.....	64, 67
Rompre le combat.....	Disengage .....	44
Rosbif .....	Englishman .....	
Route.....	Road.....	65, 68
Sacrifiable.....	Expendables.....	18
Séquence de jeu .....	Sequence of play .....	26
Socle / Soclage .....	Base / Basing .....	7
Sortie de table .....	Leaving the table .....	40
Soutien .....	Support modifier .....	50, 56
Steppes.....	Steppe.....	67
Stratèges .....	Strategist .....	22
Support.....	Missile support .....	8, 18
Surface de jeu.....	Area of play.....	75, 76
Temps.....	Time.....	6
Terrain et déploiement .....	Terrain and deployment .....	76
Terrain .....	Terrain .....	57, 63, 64, 65, 66, 75
Territoire .....	Region.....	77
Tir à distance .....	Shooting.....	26, 46, 47
Tir de soutien .....	Shooting support .....	48
Tir par-dessus.....	Shooting overhead .....	49
Troupes démontées .....	Dismounted troops.....	19, 72
Troupes légères.....	Light troops.....	33, 48
Type de terrain .....	Types of terrain .....	63
Types de contact .....	Types of contact .....	51
Types de troupes.....	Types of troops.....	12, 13, 20, 77
Unité principale.....	Main unit .....	50
Unités Mixtes .....	Mixed units.....	8, 18, 49
Valeur de commandement .....	Command value.....	21
Victoire .....	Victory .....	26
Village.....	Village .....	65, 68
Visibilité.....	Visibility .....	63
Zone côtière .....	Coastal zone .....	64, 67
Zone de contrôle (ZdC).....	Zone of control (ZoC).....	9, 33, 34, 35, 53
Zone de déploiement .....	Deployment zone .....	71
Zone de tir .....	Arc of fire .....	47